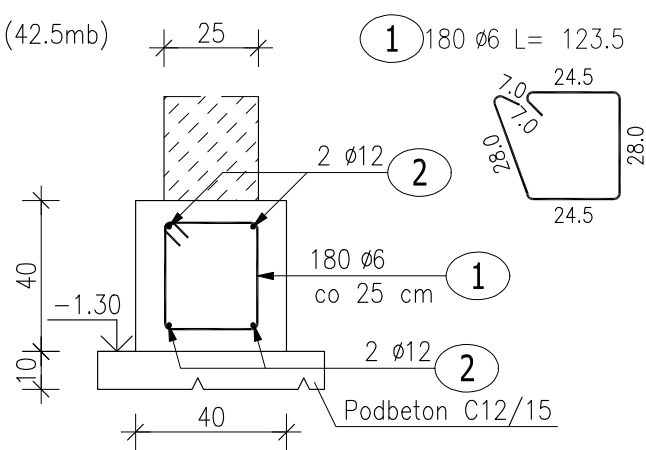


Poz.5.1–5.3 Ława fundamentowa

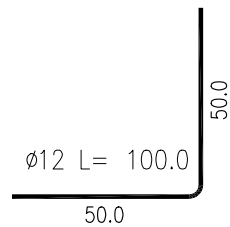


UWAGA:

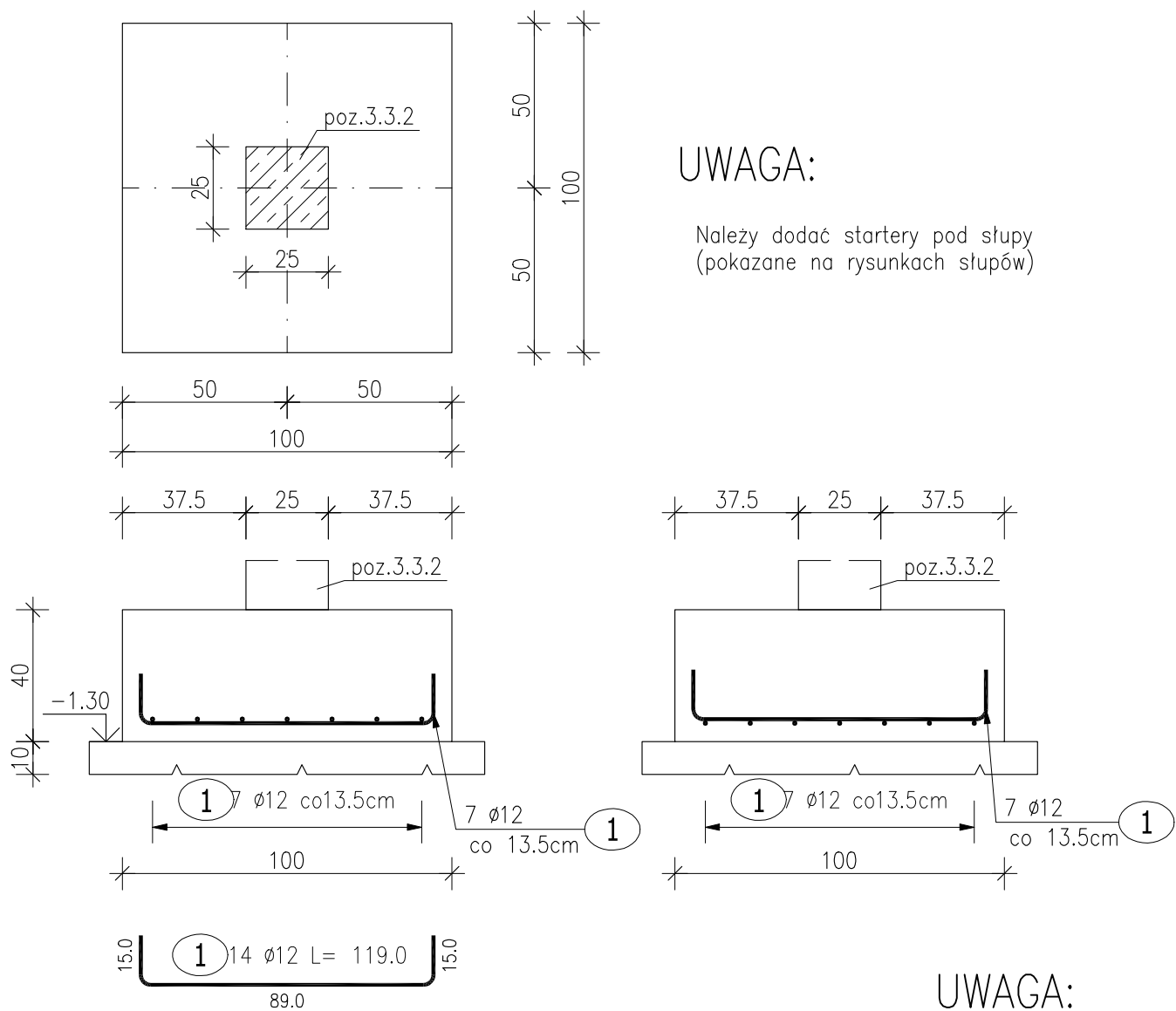
Należy dodać startery pod słupy (pokazane na rysunkach słupów)

Pręty podłużne należy łączyć ze sobą na zakład długości 50 cm

W narożach należy dołożyć pręty narożne:



Poz.5.4 Stopa fundamentowa (2.szt.)



UWAGA:

Należy dodać startery pod słupy (pokazane na rysunkach słupów)

UWAGA:

Poziom posadowienia projektowanych fundamentów należy dostosować do poziomu fundamentów istniejących


ZESTAWIENIE STALI ZBROJENIOWEJ

POZ.	NR PRĘTA	Ø [mm]	DŁUGOŚĆ [m]	ILOŚĆ			DŁ. ŁĄCZNA [m]	
				PRĘTÓW	x POZ.	RAZEM	A–IIIN	
							Ø6	Ø12
Poz. 5.1–5.3 – Ława fundamentowa – 42.5 mb								
5.1–5.3	1	6	1.235	180	1	180	222.30	
	2	12	52.500	4	1	4		210.00
Poz. 5.4 – Stopa fundamentowa – 2 szt.								
5.4	1	12	1.190	14	2	28		33.32
DŁUGOŚĆ RAZEM [m]							222.30	243.32
MASA JEDNOSTKOWA [kg/m]							0.222	0.888
MASA [kg]							49.35	216.07
MASA CAŁKOWITA [kg]							265.42	

- 1) Opis kształtu pręta: PN–EN ISO 3766 metoda B (osiowo)
2) Opis długości haka: gabarytowy
3) Długość pręta L: suma wymiarów osiowych

BETON KONSTRUKCYJNY C16/20
STAL ZBROJENIOWA A-IIIN (RB500W)
OTULINA 5CM

Rozpatrywać razem z rys. architektonicznymi, branżowymi oraz gabarytowymi i zbrojeniowymi przyległych elementów konstrukcyjnych.

etap:	PROJEKT TECHNICZNY	 al. Jana Pawła II 20 64-500 Szamotuły 61 292 28 21/61 293 21 44 www.vowie.com.pl biuro@vowie.com.pl
nazwa inwestycji:	PRZEBUDOWA I ROZBUDOWA BUDYNKU ŚWIETLICY WIEJSKIEJ/REMIZY OSP O GARAŻ DLA POJAZDÓW OSP	
adres inwestycji:	Nieczajna 20a, 64-606 Nieczajna dz. nr ewid.: 24/1	
inwestor:	Gmina Oborniki adres: ul. Marszałka Józefa Piłsudskiego 76, 64-600 Oborniki	
nazwa rysunku:	Poz.5.1-5.3 Ława fundamentowa, Poz.5.4 Stopa fundamentowa	skala: 1:20
konstruktor:	mgr inż. Małgorzata Galas-Siemieniak upr. nr 95/P/99	nr rysunku: K1
asystent konstruktora:	mgr inż. Filip Kwiatkowski	
wszelkie prawa zastrzeżone VOWIE STUDIO PLUS kopiowanie oraz udostępnianie bez zgody autorów zabronione		data: 06.05.2022